Проект на тему PyGame

Правила игры

Выберите сложность игры, она влияет на урон врагов

Выберите класс:

FIRE - при атаке врага, вы нанесете дополнительно 1 ед. урона в секунду COLD - при атаке врага, вы охлаждаете его, снижая скорость атаки вдвое

Затем введите ваше имя и нажмите Enter

Для реализации моей игры было написано несколько классов:

Item, Enemy, Mob, Animated\_sprite, Player, Board, Menu,

Для запуска приложения необходимо загрузить библиотеку PyGame.

Примененные технологии:

· Обработка столкновений

· Работа со спрайтами

· Работа с файлами

· Создание анимации